

**АННОТАЦИЯ**  
**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**Компьютерное моделирование в графическом дизайне**  
**по направлению 54.03.01 Дизайн, профиль «Дизайн графический»**

### **1. Цели и задачи освоения дисциплины**

**Цели освоения дисциплины:**

Освоение студентами систематизированных компетенций в области технологий 3D моделирования, применяемых в современном дизайн-проектировании, формирование представлений об основных принципах и специальных методах в технологиях 3D графики.

**Задачи освоения дисциплины:**

- получение практических навыков применения программных средств, используемых для моделирования 3D графики.
- эффективное создание 3D объектов на основе специфических требований технического задания,
- планирование и разработка проектов в технологиях 3D.
- готовность применения принципов и специальных методов 3D технологий в практике дизайн-проектирования

### **2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО**

Дисциплина Б1.В.ДВ.1 «Компьютерное моделирование в графическом дизайне» относится к дисциплинам по выбору вариативной части блока Б1 ОПОП. В соответствии с учебным планом, данная дисциплина подлежит изучению в 4 и 5 семестрах.

Входными знаниями, умениями и компетенциями студента, необходимыми для изучения данной дисциплины являются знания, умения и компетенции освоенные в рамках изучения следующих дисциплин (модулей) ОПОП: Информационные технологии в дизайне

Процесс изучения данной дисциплины логически связан с дисциплинами: Проектирование в графическом дизайне, Основы производственного мастерства.

Дисциплина «Компьютерное моделирование в графическом дизайне» является предшествующей для дисциплин (модулей) ОПОП: Фотографика, Технология полиграфии, Компьютерное обеспечение проектирования, Рекламно-информационное обеспечение проектирования, Преддипломная практика, Практика по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности, Преддипломная практика, Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты.

### **3. Требования к результатам освоения дисциплины**

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ОПК — 7 Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием	Знать: о современных информационных технологиях в графическом дизайне, возможностях технических и программных средств компьютерной графики Уметь: использовать графические пакеты и технологии в дизайн-проектировании Владеть: технологиями 3D графики, применяемыми в современном дизайн-проектировании

информационных, компьютерных и сетевых технологий	
ПК — 5 Способность конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды	Знать: принципы построения интерфейса графических программ, архитектуру баз данных, базовые алгоритмы создания 3D графики; Уметь: осуществлять визуализацию с применением профессиональных пакетов компьютерной графики, эффективно и в краткие сроки создавать проекты на основе специфических требований технического задания Владеть: опытом применения программных средств, используемых для создания 3D графики
ПК — 6 Способность применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Знать: современные информационные технологии и программные средства, используемые для 3D-моделирования; Уметь: планировать и разрабатывать проекты в технологиях 3D, иметь опыт настройки и применения программных средств, используемых для 3D моделирования Владеть: подходами и методами необходимыми для реализации дизайн-проекта

#### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетных единиц ( 216 (252 с экзаменом) часов

#### **5. Образовательные технологии**

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнения самостоятельных работ и подготовки к зачету и экзамену.

#### **6. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: устный опрос, самостоятельные работы

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета, экзамена.